

УТВЕРЖДАЮ

Директор ГАУ ДО «Клинцовский детский
технопарк «Кванториум»

_____ В.Н.Бессмертный

Приказ № _____ от _____ 2023г

ПОЛОЖЕНИЕ

об организации и проведении конкурса авторских разработок настольных игр для изучающих
английский язык «Board Games Contest»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение об организации и проведении конкурса авторских разработок настольных игр для изучающих английский язык «Board Games Contest» (далее – Конкурс) регламентирует порядок проведения Конкурса. Организатор: ГАУ ДО «Клинцовский детский технопарк «Кванториум» г.Клинцы Брянской области.

1.2. Конкурс проводится в рамках реализации годового плана работы ГАУ ДО «Клинцовский детский технопарк «Кванториум» на 2022-2023 уч.год

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Основные цели Конкурса:

- стимулировать процесс разработки настольных игр.

2.2. Задачи конкурса:

- выявление и продвижение лучших разработок;

- организация разноформатных мероприятий с использованием авторских настольных игр.

3. Участники Конкурса

3.1. Участниками Конкурса могут быть люди любого возраста, изучающие английский язык, представившие разработку настольной игры и выполнившие все требования настоящего Положения. Для участия необходимо заполнить заявку по форме (приложение) и приложить макет настольной игры.

3.2. Участники разделяются по двум возрастным группам:

- с 7 до 12 лет
- с 13 до 18 лет

4. Требования по представлению разработки игры на Конкурс

4.1. Тематика настольных игр:

- культура;

- литература;

- экология;

- здоровый образ жизни;

- наука;
- история;
- профессии;
- спорт.

4.2. Игра должна быть представлена в виде готового макета с описанием, компоненты должны быть такими, чтобы ими можно было играть.

4.3. В описании игры необходимо указать особенности разработки:

- тема игры (см. п.4.1.);
- основные особенности игровой механики (используется ли поле, карты, кубики, какие-то таблицы, схемы, особые фишки, токены);
- правила игры;
- на кого ориентирована игра (возраст, пол, социальная группа);
- комплектация игры (количество и предполагаемый размер всех элементов игры).

5. Жюри Конкурса

5.1. Для максимально объективной оценки авторских работ формируется Жюри Конкурса из представителей учреждений образования. Состав жюри формируется за 5 дней до конца приема заявок на Конкурс.

6. Организация и проведение Конкурса

6.1. Прием заявок в АИС «Навигатор» и макетов настольных игр для участия в Конкурсе с 6 марта по 26 марта 2023 года.

6.2. Экспертная оценка авторских настольных игр проводится с 27 марта по 28 марта 2023 года, 29 марта подведение итогов и награждение победителей.

6.3. Критерии оценивания:

- соответствие заявленной тематике (0, 5, 10 баллов);
- доступность содержащихся знаний (любой участник игры, – независимо от уровня подготовки, может понять содержание игры) (0, 5, 10 баллов);
- понятное описание правил, механизмов игры (0, 5, 10 баллов);
- наличие элемента для хранения игры (коробка, шкатулка, мешочек и т.д.) (0, 5, 10 баллов).
- дополнительные баллы начисляются за оригинальность игровой механики.

7. Итоги Конкурса

7.1. Призеры и победители Конкурса награждаются дипломами и призами. Все участники Конкурса награждаются сертификатами участия.

7.2. Награждение победителей Конкурса состоится в аудитории КвантоEnglish в ГАУ ДО «Клинцовский детский технопарк «Кванториум» г.Клинцы Брянской области. 29 марта 2023г.

7.3. Представленные настольные игры участниками Конкурса остаются в архиве ГАУ ДО «Клинцовский детский технопарк «Кванториум» г.Клинцы Брянской области. для использования на выставках и мероприятиях с указанием автора-разработчика.

8. Гарантии авторского права

8.1. Подавая заявку на участие, автор гарантирует, что права на предложенную на Конкурс работу целиком и полностью принадлежат ему, и он является обладателем исключительного авторского права на данную работу.

9. Ответственность

9.1. Оргкомитет Конкурса не несет ответственности в случае использования идей из представленных на конкурс работ третьими лицами.

10. Обработка персональных данных

10.1. Направляя заявку на участие в Конкурсе, участник дает разрешение на обработку своих персональных данных. Под обработкой персональных данных понимаются действия (операции) с персональными данными, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе передача), обезличивание, блокирование и уничтожение персональных данных.

10.2. Конкурсные работы, представленные участниками, и права на их использование передаются Организатору безвозмездно. Организатор оставляет за собой право на использование переданных материалов (тиражирование, доведение итогов Конкурса до всеобщего сведения и пр.). Организатор оставляет за собой право использовать предоставленные работы или их фрагменты в оформлении выставок, а также при организации и проведении различных мероприятий.

10.3. Факт поступления заявки на участие в Конкурсе означает согласие участника с правилами проведения Конкурса.

11. Контакты организационного комитета

11.1. По всем вопросам организации и проведения Конкурса обращаться по телефону:

Зубарева Виктория Викторовна- 8-901-809-35-35

Форма заявки на Конкурс

В оргкомитет городского конкурса
авторских разработок настольных игр для
изучающих английский язык «Board Games Contest»

Заявка на участие в конкурсе

Наименование организации / места работы

ФИО автора(ов)

Возраст автора(ов)

Тематика настольной игры (п. 4.1. Положения)

ФИО педагога, курирующего автора (авторского коллектива)

Контактный телефон

Электронный адрес автора(ов) игры

Приложение: макет настольной игры

Подпись, дата